

في الكثير من الاحيان لا يشترط على المهندس استخدام نوع محدد من المايكروكنترولر ... فهناك الكثير من الانواع التي تتفاوت في قدراتها وامكانياتها مثل وجود ذاكره أكبر (ROM أو RAM) أو عدد أطراف اكبر أو خاصيه أو مجموعة من الخواص موجوده في نوع دون وجودها في نوع آخر مثل UART , EEPROM , PWM , USB وغيرها ...

ولكن للأسف الشديد عندما يكون المبرمج معتاد على التعامل مع نوع معين من المايكروكنترولر ، وينتقل الى نوع اخر قد يكون لسبب من الاسباب التي ذكرناها سابقاً ... يتفاجأ أن هناك أمور لا تعمل معه بشكل جيد حينها يعتقد ان هناك خلل في الكود الذي أنشأه أو ان المايكروكنترولر الذي قام بشراءه هو تالف .

لكن يكون السبب في ذلك هو جهل الشخص في التعامل مع هذا المايكروكنترولر الجديد لان غالباً ما تكون اطراف المايكروكنترولر مشتركه لتقوم بعدد من الوظائف ... لذلك في بداية هذه المحاضره سيكون حديثنا عن التعامل مع أي نوع من المايكروكنترولر

وفي الواقع ومن خلال خبره ان اسهل طريقه تجعلك تبدأ مع أي مايكروكنترولر PIC جديد هي الداتاشيت الخاصه بهذه الـ PIC وتحديداً القسم الذي يحتوي على I/O Ports وقراءة المثال المكتوب بعنوان INITIALIZING PORTA ويأتي دور الخبره الفعلية في ترجمة هذا الكود والذي يكون مكتوب بلغة الاسمبلي الى اللغه التي تحب التعامل معها والتي كانت في دورتنا هي لغة المايكروسي

أرى انك أصبحت قلقاً بشأن لغة الاسمبلي لاتقلق بتأكيد ان المبرمج المتمكن لا بد له من الاطلاع على لغة الاسمبلي لانها هي اساس اللغه التي يفهمها حتى المايكروبروسيوسر والموجود داخل المايكروكنترولر.... لكن هدفنا في هذه الدوره هو توصيل المعلومه لك بشكل مبسط وميسر ... لهذا سأعلمك ما تحتاج معرفته من لغة الاسبلي لغايات القدره على التعامل مع الـ PORT للمايكروكنترولر الذي لم تتعامل معه مسبقاً .

وأكثر الـ PORT التي قد تسبب لنا الازعاج هو PORTA فمثلاً لو قمنا بفتح الداتا شيت على المثال الذي تحدثنا عنه سابقاً كما في الصورة التالي

The user must ensure the bits in the TRISA register are maintained set when using them as analog inputs.

EXAMPLE 3-1: INITIALIZING PORTA

```
BCF STATUS, RP0 ;
BCF STATUS, RP1 ; Bank0
CLRF PORTA ; Initialize PORTA by
; clearing output
; data latches
BSF STATUS, RP0 ; Select Bank 1
MOVLW 0x06 ; Configure all pins
MOVWF ADCON1 ; as digital inputs
MOVLW 0xCF ; Value used to
; initialize data
; direction
MOVWF TRISA ; Set RA<3:0> as inputs
; RA<5:4> as outputs
; TRISA<7:6>are always
; read as '0'.
```

ما يهمنا هنا هو الامر MOVLW فعندما نرى هذا الامر وبجواره رقم ما ، فكأنما نقول للمايكروكنترولر خزن هذا الرقم في عقلك

وعندما نرى الامر MOVWF وبجواره اسم مسجل Register فكأنما نقول للمايكروكنترولر خزن القيمه الموجوده بعقلك في المسجل الفلاني

وأيضاً عندما نرى الامر **CLRF** وبجواره اسم مسجل ، فهذا يجعل قيمة المسجل تساوي صفر والخبره في البرمجه الان تكمن في تحويل هذه الاسس البرمجييه الازم التعامل معها في **PORTA** من لغة الاسمبلي الى لغة المايكروسي

وعملية التحويل كما يلي:

The user must ensure the bits in the TRISA register are maintained set when using them as analog inputs.

EXAMPLE 3-1: INITIALIZING PORTA

```
BCF    STATUS, RP0 ;
BCF    STATUS, RP1 ; Bank0
CLRF   PORTA       ; Initialize PORTA by
                   ; clearing output
                   ; data latches

BSF    STATUS, RP0 ; Select Bank 1
MOVLW  0x06        ; Configure all pins
MOVWF  ADCON1       ; as digital inputs
MOVLW  0xCF        ; Value used to
MOVWF  TRISA        ; initialize data
                   ; direction
                   ; Set RA<3:0> as inputs
                   ; RA<5:4> as outputs
                   ; TRISA<7:6>are always
                   ; read as '0'.
```

ADCON1=0x06;

TRISA=0xCF;

والان ان ما شرحناه سابقاً كان عن **PIC16f877a** ولنتأكد من أن هناك اختلاف في التعامل بين نوع من المايكروكنترولر ونوع اخر لننظر الى المثال التالي وهو مأخوذ من الداتاشيت الخاصه بـ **PIC16f628**

EXAMPLE 5-1: INITIALIZING PORTA

```
CLRF   PORTA       ;Initialize PORTA by
                   ;setting
                   ;output data latches
MOVLW  0x07        ;Turn comparators off and
MOVWF  CMCON       ;enable pins for I/O
                   ;functions

BCF    STATUS, RP1
BSF    STATUS, RP0 ;Select Bank1
MOVLW  0x1F        ;Value used to initialize
MOVWF  TRISA       ;data direction
                   ;Set RA<4:0> as inputs
                   ;TRISA<5> always
                   ;read as '1'.
                   ;TRISA<7:6>
                   ;depend on oscillator
                   ;mode
```

لاحظ ان لأستخدام الـ **PORTA** من الـ **PIC16f628** لابد من كتابة الجملة التالية

CMCON=0x07;

وهذا يكافأ الجملتين المحاطات باللون الاحمر في الصورة المجاورة

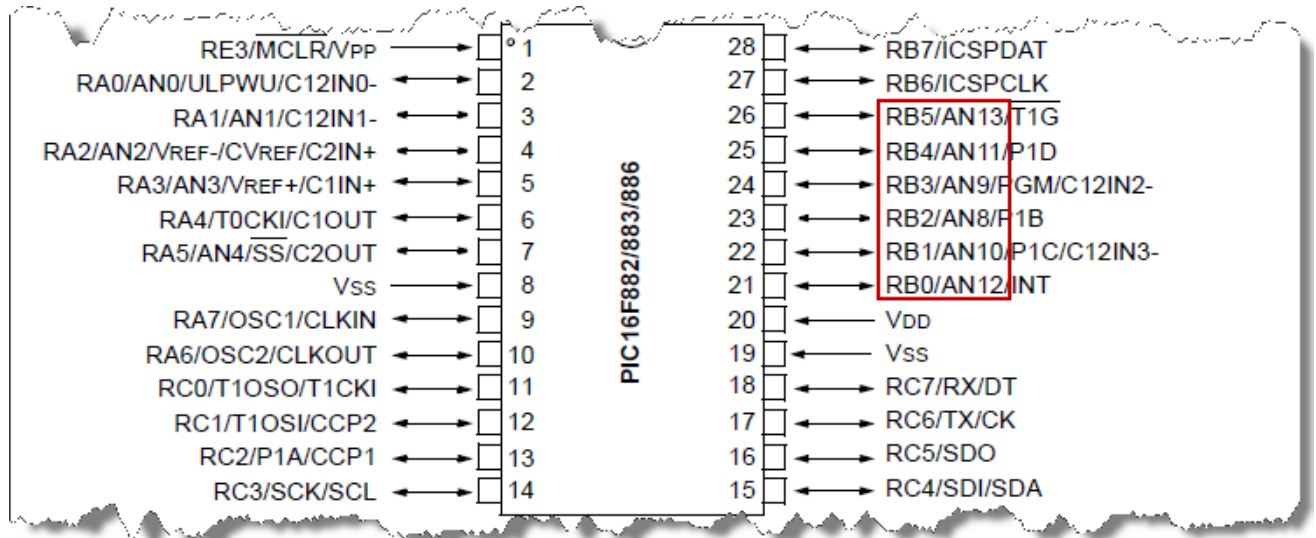
اما ان كنت تريد ان تستخدم PIC16F882/883/884/886/887 اذا انظر الى الصورة التالية وهي مأخوذة ايضاً من الداتا شيت الخاصة بهذه الانواع من المايكروكنترولر

EXAMPLE 3-1: INITIALIZING PORTA

```
BANKSEL PORTA      ;
CLRF PORTA         ;Init PORTA
BANKSEL ANSEL      ;
CLRF ANSEL         ;digital I/O
BANKSEL TRISA      ;
MOVLW 0Ch          ;Set RA<3:2> as inputs
MOVWF TRISA        ;and set RA<5:4,1:0>
                   ;as outputs
```

لن اعطيك الكود بلغة المايكروسي سأترك لك المجال لتحاول بذلك لوحد مع ان هذا يعتبر تمريناً بسيط نوعاً ما وخاصة بتوضيح ذلك في الصورة المجاورة

دعنا نتعمق قليلاً في الانواع الاخير من المايكروكنترولر وهي PIC16F882/883/884/886/887 قم بفتح الداتا شيت الخاصة بهذه الانواع وانظر الى الـ Pin Diagram لها وها هي في الصورة التالية **انظر جيداً الا ترى ان هناك شيء غريباً ولم نعتد عليه ؟؟**



لقد اعتدنا في الامثله السابقه ان مداخل الـ Analog هي عادتاً موجوده على PORTA ولكن هنا انظر الى PORTB ماذا تلاحظ ؟؟

اذا لابد ايضاً من النظر الى الـ PIN Diagram للمايكروكنترولر الذي سنتعامل معه

لذلك لابد من كتابة الامر التالي لتعامل مع PORTB

```
ANSELH = 0;
```

ان هذه الانواع من المايكروكنترولر تتميز بميزه جميله ولطيفه جداً وهي انها تحتوي على متذبذب داخلي وهذا بتأكيد ميزه رائعه فهذا يريحك من شراء الكرسنال و تركيبه فهي متواجده داخلياً ولكنها بترددات محدده اذ انها لا تحتوي على ترددات عاليه ونحن نعلم اذا اردنا ان نستخدم مايكروكنترولر لنظام يتميز بسرعه في الاستجابه لابد من استخدام كرسنال ذات تردد عالي (20MHz) ولكن هذه السرعه غير متوفره في الكتذبذب الداخليه لهذا المايكروكنترولر

لكن السؤال الذي يطرح نفسه الان ما هي السرعات أو الترددات المتواجده بداخله ... وكيف اتحكم بها؟؟؟

بسيط جداً ... افتح الداتاشيت على الصفحه ٦٤ ستكون الصفحه هي كما يلي

4.2 Oscillator Control

The Oscillator Control (OSCCON) register (Figure 4-1) controls the system clock and frequency selection options. The OSCCON register contains the following bits:

- Frequency selection bits (IRCF)
- Frequency Status bits (HTS, LTS)
- System clock control bits (OSTS, SCS)

REGISTER 4-1: OSCCON: OSCILLATOR CONTROL REGISTER

U-0	R/W-1	R/W-1	R/W-0	R-1	R-0	R-0	R/W-0
—	IRCF2	IRCF1	IRCF0	OSTS ⁽¹⁾	HTS	LTS	SCS
bit 7							bit 0

Legend:

R = Readable bit W = Writable bit U = Unimplemented bit, read as '0'

-n = Value at POR '1' = Bit is set '0' = Bit is cleared x = Bit is unknown

bit 7 **Unimplemented:** Read as '0'

bit 6-4 **IRCF<2:0>: Internal Oscillator Frequency Select bits**

111	= 8 MHz
110	= 4 MHz (default)
101	= 2 MHz
100	= 1 MHz
011	= 500 kHz
010	= 250 kHz
001	= 125 kHz
000	= 31 kHz (LFINTOSC)

bit 3 **OSTS: Oscillator Start-up Time-out Status bit⁽¹⁾**

نلاحظ وجود الـ Oscillator Control يمكن التحكم بالسرعه من خلال ضبط هذا المسجل ... وخاصه الـ Bit من ٦-٤ اذا نختار منهم ما نشاء للحصول على السرعه المراده وفي المربع كما ترى ان هناك قائمه بالسرعات المتاحه وطريقه ضبط الـ Bit للحصول على السرعه المطلوبه

فمثلاً لو اردنا الحصول على السرعه 1MHz نكتي الجمل التاليه:

OSCCON.f4=1;

OSCCON.f5=0;

OSCCON.f6=0;

اعتقد ان الامر واضح الان

تمرين : افتح الداتاشيت للمايكروكنترولر PIC16f628 فهو ايضاً يحتوي على متذبذب داخليه واخرج قيم السرعات المتاحة من هذا المايكروكنترولر وقارن بينها وبين المايكروكنترولر الموجود في الاعلى (الصفحة السابقة).... فأيهما افضل من ناحية المتذبذب الداخلي .

خلاصة

ما أريد ان تفهمه عزيزي القارئ ان مرجعك الرئيسي لفهم مبدأ عمل أي قطعه الكترونيه هو الداتاشيت وبشكل عام في بداية الداتاشيت يكون هناك وصف عام للقطعه الالكترونيه ومميزاتها وبعد ذلك تبدأ بعرض البنيه الداخليه أو الـ Block diagram للقطعه الالكترونيه وبعد ذلك بتأكيد تنطلق الى الشكل الفيزيائي لهذه القطعه وتوزع الاقطاب عليها وأخيراً تبدأ المواصفات الكهربائيه وتحليلات البنيه الداخليه الخ

والان وبعد ان تعلمنا بعض الامور الاساسيه في التعامل مع انواع مختلفه من المايكروكنترولر... سننتقل الى الجزء الثاني من المحاضره والذي سيكون عن بعض الطرق والافكار الاحترافية

ان أكثر ما يواجهه المبرمج في كثير من الحالات وخاصة اثناء اعداده لمشروع ضخم يحتاج الى العديد من الاطراف لتعدد الاجهزه التي سيتم التحكم بها وايضاً تواجد عدد كبير من الحساسات ... أو الحاجه لوجود عدد كبير من ازرار التحكم التي من خلالها سيتم التحكم بالنظام ككل وهذا بحد ذاته تحدي كبير بالنسبه للمهندس الكهربائي

ومن المعروف ان افضل تصميم لنظام التحكم هو الاكثر استقراراً ... بحيث لا يتأثر بتشويش خارجي كما انه من الافضل ان يتم تصميمه وانشاءه بأقل مبلغ من المال

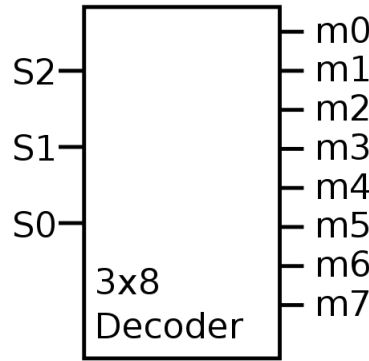
لذلك الكثير من المهندسين لا يلجئون الى المتحكمات البسيطة لعمل أنظمة التحكم بالرغم من ان النظام الذي يعملون به هو بسيط جداً ... لكنهم وللأسف الشديد يستخدمون تقنيات عاليه ومتحكمات غاليه الثمن ويدعون ان هذا هو الحل لأستقرار نظام التحكم وكل هذا لسبب بسيط وهو عدم معرفتهم بأمور وتفصيل ربما تكون بسيطه ولكن لها تأثير كبير على استقرار نظام التحكم الذي قمت بإنشاءه .

لكن الان سنطرق الى الاجابة على سؤال واحد يحمل العديد من الاجابات والسؤال هو :

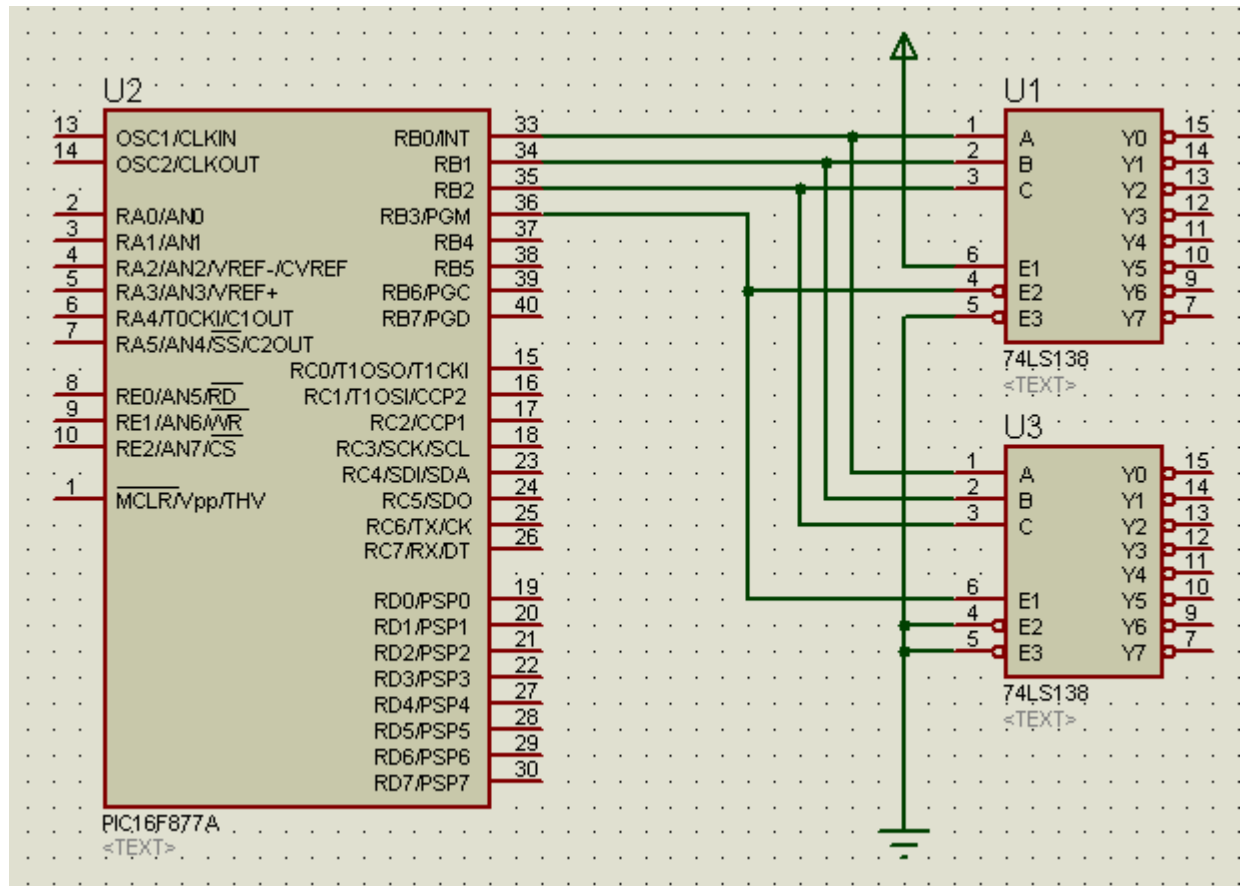
كيف يمكننا زياده اطراف التحكم في المايكروكنترولر؟؟؟

يوجد العديد من الاجابات لهذا السؤال وهنا سنتحدث عن بعضها

بتأكيد الجميع منا له معرفة بـ Decoder الموضح بالصورة التالية هل يمكن استخدامه لزيادة مخارج المايكروكنترولر



إذا فيمكن استغلال ثلاث PIN فقط لتحكم في 8 أجهزة وبتأكيد هذا شيء رائع انظر الى الدائرة التالية والتي تبين طريقة التوصيل البسيطة ولكن لا شك بأن لها أهميه لطيفة في زيادة مخارج المايكروكنترولر



لاحظ اننا استغلينا 4 PIN فقط لتحكم في 16 مخرج (16 جهاز كهربائي) حاول ان تقوم بعمل برنامج ليتحكم في ليدات بحيث كل ليد يعبر عن جهاز كهربائي

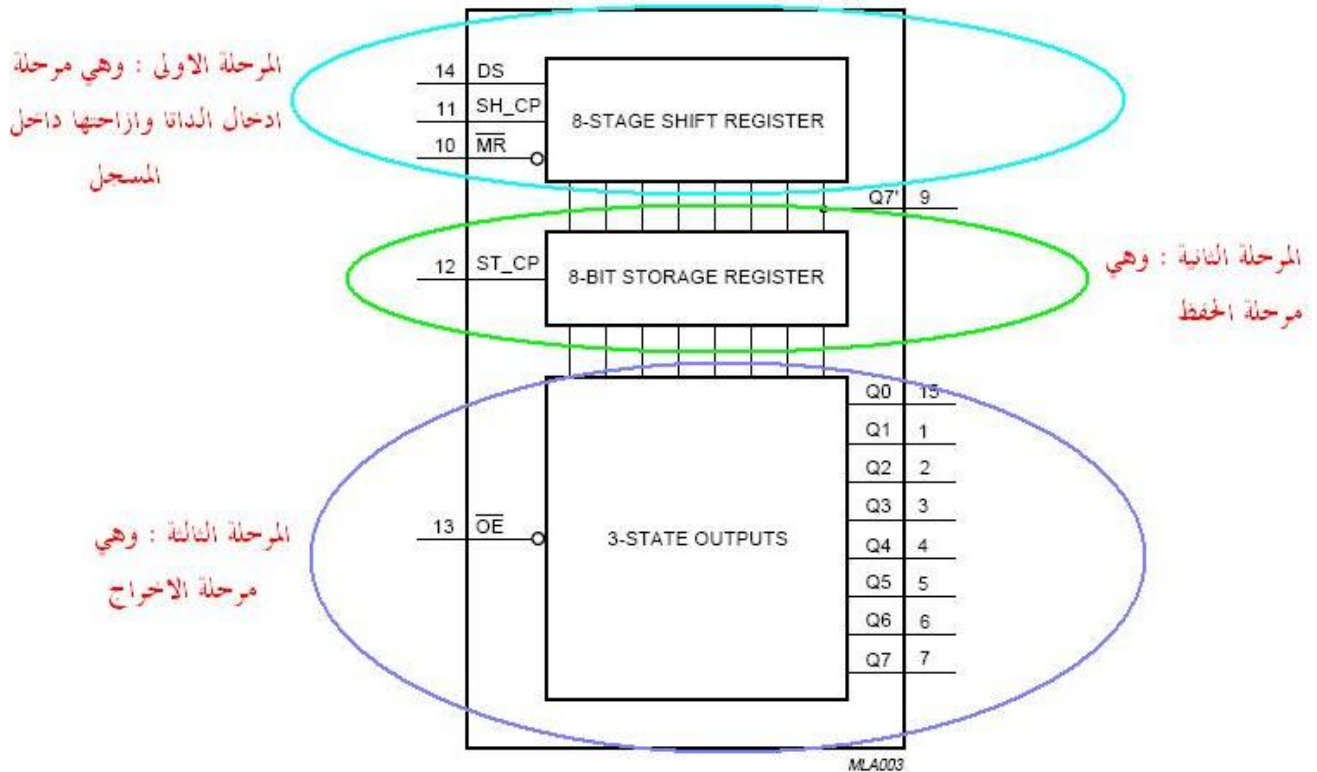
ملاحظة:

لو نفذت الدائرة السابقة ستجد شيء غريب فستلاحظ اننا الامر معكوس نوعا ما ... فعندما نظهر رقم ٤ مثلا على Portb ستلاحظ ان كل المخارج ستعمل ما عدا الرقم ٤ وهذا يعود الى ان الـ Decoder يعكس الحالة من 1 منطقي الى 0 منطقي فلا بد من استخدام Inverter للحصول على النتيجة الصحيحة.

وهنا ايضا لا بد من التوجه الى طريقه ذكية هي باستخدام المتكامله 74HC595 والتي تقوم بتحويل الاشارة التسلسلية الناتجة عن البيك الى تفرعية وبالتالي يمكن زيادة مخارج البيك بهذه الطريقة في حال كان لدينا عدد محدود من الاطراف حيث تحتاج هذه الطريقة الى ٣ اطراف فقط للحصول على عدد كبير من المخارج

تعد دائرة 74HC595 من الدارات المتكاملة وهذه الدارة وظيفتها استقبال اشارة من مدخل معين واخراجها على عدة مخارج (محول من ادخال تسلسلي الى اخراج تفرعي) ..اي انها فقد تاخذ الاشارة الاولى من الطرف وتحفظها ثم تاخذ الثانية وتحفظها حتى تمتلي خانات الدارة ثم تخرجها مرة واحدة..

تتكون الدارة من ٣ مراحل موضحة في الصورة :



المرحلة الاولى: في المتكاملة هي مرحلة استقبال الداتا من الخارج عن طريق الطرف DS وتجهيزها على خطوط الداتا على خرج مخارج المرحلة الاولى (كما نلاحظ ان نهاية هذه المرحلة تتكون من ٨ خطوط داتا اي يمكن ازاحة حتى ٨ اشارات (صفر وواحد) داخل هذه المرحلة.. تدعى هذه المرحلة بمرحلة الازاحة.

المرحلة الثانية: هي مرحلة الحفظ في مسجل التخزين وهي كما نرى تحفظ الاشارات ال ٨ القادمة من المرحلة الاولى..

المرحلة الثالثة : تقوم باخراج القيمة الموجودة في مسجل التخزين الى الاطراف الخارجية او عدم اظهارها الى الاطراف تبعاً لما هو مطلوب من الدارة القيام به.

ملاحظة مفيدة : يمكن وصل مسجلين اذاعة بحيث يكون التوصيل من مخرج المسجل الاول (output8) الى مدخل الداتا على مدخل المسجل الثاني (DATA) وهكذا نحصل على مسجل اذاعة لـ ١٦ خانة وهكذا يمكن الحصول على العدد الذي نريده من الخانات عن طريق التوصيل على التوالي للمسجلات

والان سنأخذ مثال يحدد كيفية استخدام الريجستر في اداء وظيفة محددة ... وسيتم التحكم فيه من خلال بيك 16F84A من اجل الاخراج وبالتالي عمل دارة فلاشر بسيط يستخدم هذا الريجستر.

الان برنامجنا سيكون برنامج فلاشر يستخدم البيك PIC16F84A لاجراج النبضات المطلوبة للتحكم بحيث ان الفترة الزمنية بين اضاءة كل ليد هي ثانية واحدة.

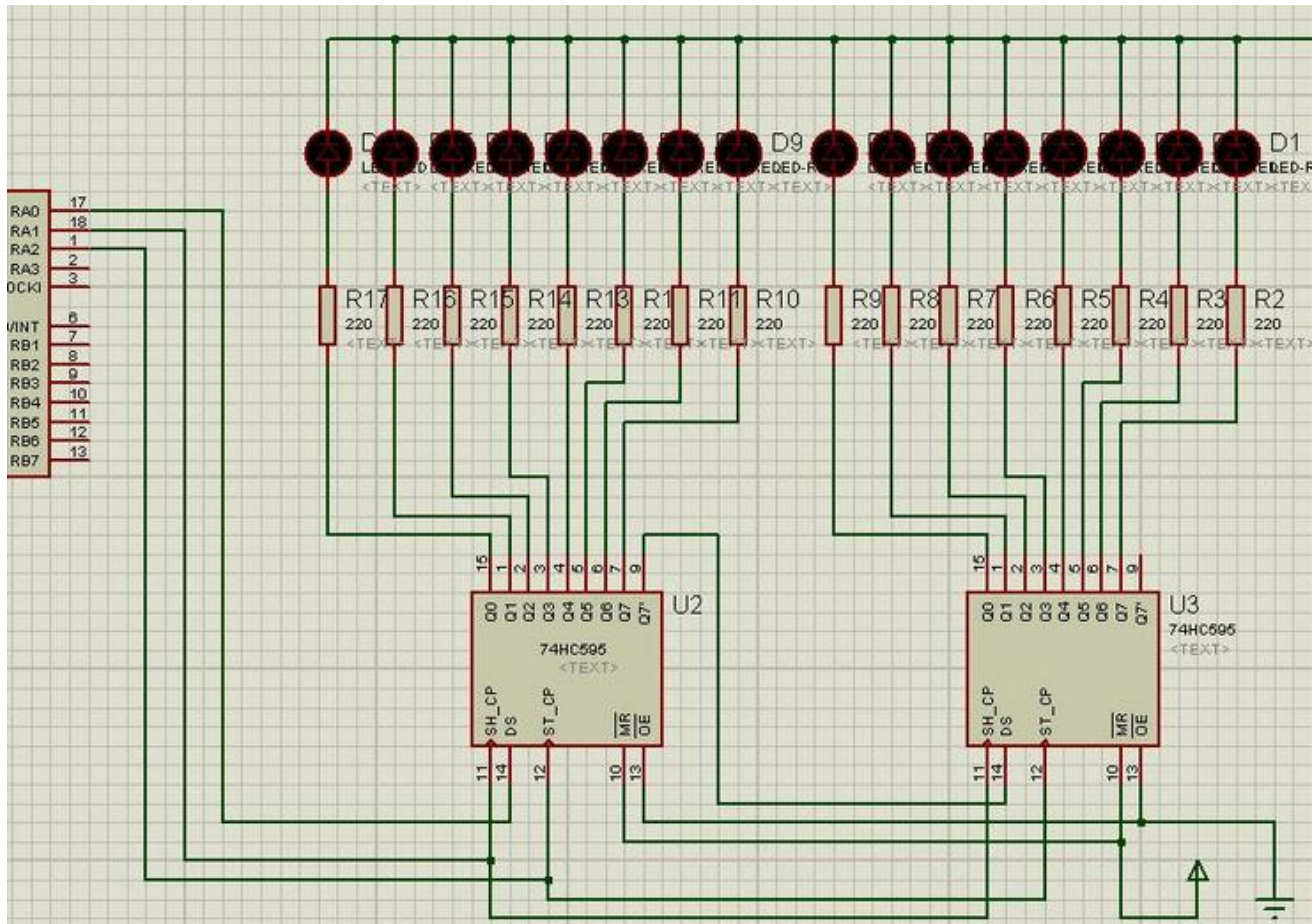
الان اريد البرنامج ان يقوم بالتالي : يقوم بتفعيل اول طرف في الريجستر الاول وبعد ثانية واحدة ينتقل للطرف الثاني (ويطفئ الاول) وبعدها ينتقل الى الطرف الثالث ثم الرابع الى ان يصل الى الطرف رقم ١٦ (يكون الطرف الثامن في الريجستر الثاني) وبعدها يعيد نفس العملية .

الان نبدأ بتحديد المطلوب من كل مرحلة من المراحل الثلاث السابقة :

- ١ - يجب ان يقوم بوضع الداتا (الجهد واحد منطقي على طرف الداتا DS) ونعطي نبضة ساعة ليتم ادخالها الى مسجل الاذاعة (SH-CP). وبما ان المطلوب اخراجها على الاطراف فيجب ان ننقل الداتا الى مرحلة التخزين...
- ٢ - نقوم بحفظ القيمة في مسجل التخزين تحضيراً لاجراجها على الاطراف .. وذلك باعطاء نبضة ساعة للتخزين (ST-CP)
- ٣ - نقوم بتفعيل اخراج القيمة الموجودة في مسجل التخزين الى الاطراف وذلك بوضع القيمة (صفر منطقي) على الطرف .OE

وهكذا نكون قد عملنا اذاعة وادخلنا القيمة واحد منطقي الى الريجستر واخرجناها على الاطراف.... الان يجب ان ندخل القيمة صفر بعد الواحد ... وهكذا نقوم بعمل نفس الخطوات السابقة (١-٣) مع تغيير ان نقوم بوضع قيمة الداتا بصفر وليس واحد.... حتى نعمل اذاعة لـ ١٦ مرة يجب ان تنفذ الخطوات السابقة ١٦ مرة... بحيث تكون اول مرة الداتا بواحد وبعدها تصبح بصفر(اول مرة تكون الداتا واحد وبعدها ١٥ مرة تكون الداتا بصفر)..

ملاحظة : بما ان ادخال الداتا Ds الى المسجل واعطاء نبضة ساعة للازاحة (SH-CP) ثم بعدها اعطاء نبضة ساعة لمسجل التخزين ..وبعدها وضع القيمة صفر على الطرف OE لظهار القيمة على الخرج ياخذ زمن سريع نسبيا (يعني فرضا ١٠٠ ميكروثانية) وهذا لا تلاحظه العين فيمكن ان نستغني عن الطرف الواصل من البيك الى (OE) ونوصل OE مباشرة الى الارضي..وهكذا نستغل طرف من اطراف البيك لوظائف اخرى..وهكذا يصبح لدينا الدارة الموصلة في الشكل التالي:



كما نرى في الصورة فقد فان توصيل الاطراف كالتالي:

RA0-----DS

RA1-----SH-CP

RA2-----ST-CP

الان نبدا بكتابة البرنامج :

اول خطوة نضع الداتا تساوي واحد منطقي من خلال RA0 كالتالي:

```
PORTA.F0=1;
```

الان نعطي نبضة ساعة للازاحة (جبهة صاعدة) من خلال RA1 كالتالي:

```
PORTA.F1=0;
```

```
PORTA.F1=1;
```

الان نعطي نبضة ساعة للتخزين (جبهة صاعدة) وسيظهر الخرج مباشرة مع النبضة لاننا وصلنا الطرف OE الى الجهد المنخفض مسبقا وذلك من خلال الطرف RA2 كالتالي:

```
PORTA.F2=0;
```

```
PORTA.F2=1;
```

والان نعطي التأخير الزمني اللازم وهو مطلوب في السؤال (واحد ثانية) اي :

```
DELAY_MS(1000);
```

هكذا نكون اخرجنا القيمة واحد منطقي على المخرج الاول لمدة ثانية واحدة .الان نقوم بنقل الواحد الى المخرج الثاني وذلك بعملية ازاحة وادخال صفر مكانه .. وهي نفس الخطوات السابقة مع اختلاف بسيط

اول خطوة نضع الداتا تساوي صفر منطقي(وليس واحد منطقي) من خلال RA0 كالتالي:

```
PORTA.F0=0;
```

الان نعطي نبضة ساعة للازاحة (جبهة صاعدة) من خلال RA1 كالتالي:

```
PORTA.F1=0;
```

```
PORTA.F1=1;
```

الان نعطي نبضة ساعة للتخزين (جبهة صاعدة) وسيظهر الخرج مباشرة مع النبضة لاننا وصلنا الطرف OE الى الجهد المنخفض مسبقا وذلك من خلال الطرف RA2 كالتالي:

```
PORTA.F2=0;
```

```
PORTA.F2=1;
```

والان نعطي التأخير الزمني اللازم حتى تلاحظ العين وهو مطلوب في السؤال (واحد ثانية) اي :

```
DELAY_MS(1000);
```

وبالتالي البرنامج يكون اول مرة لاجراج الواحد منطقي :

```
PORTA.F0=1;
PORTA.F1=0;
PORTA.F1=1;
PORTA.F2=0;
PORTA.F2=1;
DELAY_MS(1000);
```

ويمكن استخدام الحلقات للقيام بعملية الازاحه ١٥ مره مثلا حلقة FOR كالتالي:

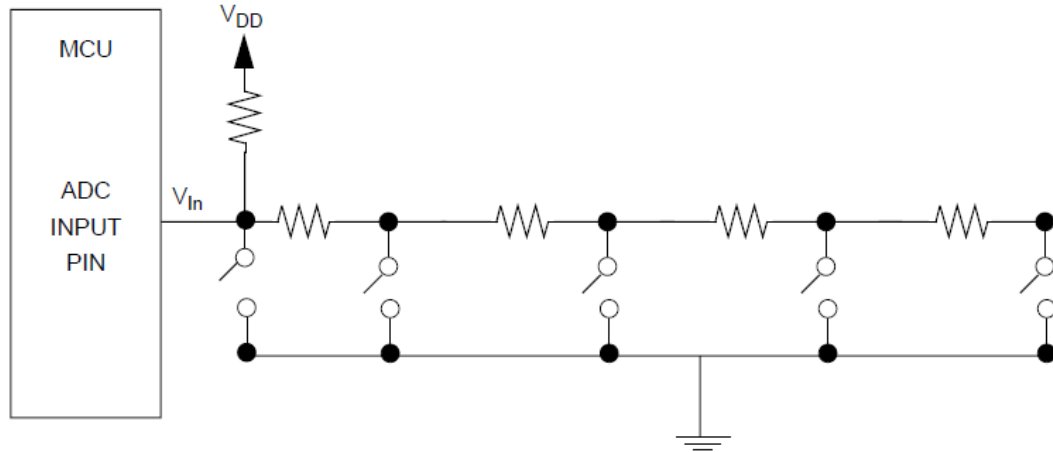
```
FOR (I=0; I<15; I++)
{
PORTA.F0=0;
PORTA.F1=0;
PORTA.F1=1;
PORTA.F2=0;
PORTA.F2=1;
DELAY_MS(1000); }
```

ولا ننس ان نضع البرنامج كله ضمن حلقة لاعادة تنفيذ البرنامج دائما .. وهكذا يكون البرنامج كاملا مع اعداد المداخل والمخارج والتغيرات له الشكل التالي:

```
Void main()  
{  
  Int I;  
  TRISA=0;  
  Loop:  
  PORTA.F0=1;  
  PORTA.F1=0;  
  PORTA.F1=1;  
  PORTA.F2=0;  
  PORTA.F2=1;  
  DELAY_MS(1000);  
  FOR(I=0; I<15; I++)  
  {  
    PORTA.F0=0;  
    PORTA.F1=0;  
    PORTA.F1=1;  
    PORTA.F2=0;  
    PORTA.F2=1;  
    DELAY_MS(1000);  
  } Goto Loop;  
}
```

والان لننتقل الى طريقة جميله أيضاً لزياده مداخل المايكروكنترولر فمثلاً هل من الممكن توصيل خمسة مفاتيح Switch على مدخل واحد من مداخل المايكروكنترولر الجواب نعم

الن الكثير من المايكروكنترولر الان تدعم خاصية الـ ADC والتي تحدثنا عنها في لمحاضرات السابقيه ، وفي المايكروكنترولر 16f877a تخزن القيمه بـريجستر 10 Bit والان انظر الى الدائره التاليه



لاحظ ان بتوصيل مقاومات مع المفاتيح كما في الدائره العلويه فإن قيمة الفولتية التي ستدخل الى ADC تعبر عن المفتاح المضغوط وبالتالي تنفيذ الامر المراد تفيذه بهذا المفتاح

وقيمة الفولتية الداخلة تكون بين high و Low ولو اردنا حساب دقة هذه الطريقه ببساطه نأخذ اقصى قيمة للـ high وهي 5V مقسمه على 1023 فتكون النتيجة 4.88mV وهذا يعني تغير واحد في LSB يؤدي الى تغير بمقدار 4.88mV بالفولتية الداخلة على الـ ADC .



قال رسول الله صلى الله عليه وسلم : من سئل عن علم فكتمه ألجمه الله بلجام من نار يوم القيامة